

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia de Computação	
Disciplina: Engenharia de Software II	Código: G00ESOF2.01
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: 24/03/2025
Coordenador(a) do curso: Bruno André Santos	

Período Letivo: 01/2025 **Carga Horária Total:** 60 horas/aula **Créditos:** 04

Natureza: Teórica / Obrigatória

Área de Formação - DCN: Profissionalizante

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Terças-feiras às 15:30h / Quartas-feiras às 9h

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
PowerPoint (slides de data show)	Prova 1 (29/04/2025)	30 pontos
Vídeos	Prova 2 (04/06/2025)	30 pontos
Visitas a empresas	Prova 3 (16/07/2025)	30 pontos
Palestras com representantes das empresas	Lista 1 (29/04/2025)	2 pontos
Apostilas e Livros	Lista 2 (04/06/2025)	4 pontos
Leituras complementares	Lista 3 (16/07/2025)	4 pontos
	Total	100

Cronograma	
Data	Atividade
26/03 a 16/04/25	Período de acolhimento dos alunos
26/03/25	Introdução à Engenharia de Software
01/04/25	Sistemas críticos
02/04/25	Gerência de projetos
08/04/25	OpenUp
09/04/25	Reengenharia de Software
15/04/25	Refatoração de Software
16/04/25	Resolução de Exercícios
22/04/25	Reuso de Software
23/04/25	Técnicas de Reuso de Software
29/04/25	Prova 1 e Entrega da Lista 1
30/04/25	Linha de Produtos de Software
06/05/25	Arquitetura de Software
07/05/25	Padrões Arquiteturais
13/05/25	Arquitetura Hexagonal
14/05/25	Arquitetura Serverless
20/05/25	Qualidade de Software
21/05/25	Resolução de Exercícios
27/05/25	Palestra sobre Microserviços

28/05/25	Testes de Software
03/06/25	Resolução de Exercícios
04/06/25	Prova 2 e Entrega da Lista 2
10/06/25	Sistemas de Controle de Versão
11/06/25	Idiomas de Programação
17/06/25	Resolução de Exercícios
18/06/25	Resolução de Exercícios
24/06/25	DevOps e Integração Contínua
25/06/25	Palestra sobre Integração de Cloud Computing e DevOps
01/07/25	Resolução de Exercícios
02/07/25	Princípios de Projeto
08/07/25	Padrões de Projeto de Software (Parte 1)
09/07/25	Padrões de Projeto de Software (Parte 2)
15/07/25	Resolução de Exercícios
16/07/25	Prova 3 e Entrega da Lista 3
22/07/25	Prova Substitutiva
23/07/25	Exame Especial

Recursos

SIGAA Turma Virtual
Material disponibilizado no GitHub Pages
Caneta Esferográfica para quadro branco

Bibliografia Adicional

1	Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, Editora: Independente, 395 páginas, 2020.
---	--

Observações

O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail: edu@cefetmg.br