



Plano Didático

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

<b>Campus/Curso:</b> Nova Gameleira – Engenharia de Computação	
<b>Disciplina:</b> Engenharia de Software II	<b>Código:</b> G00ESOF2.01
<b>Docente responsável:</b> Eduardo Cunha Campos	<b>Data:</b> 03/03/2026
<b>Coordenador(a) do curso:</b> Bruno André Santos	

**Período Letivo:** 01/2026    **Carga Horária Total:** 60 horas/aula    **Créditos:** 04

**Natureza:** Teórica / Obrigatória

**Área de Formação - DCN:** Profissionalizante

**Competências/habilidades a serem desenvolvidas:** C6.1

Especificar e validar os requisitos, projetar, implementar, verificar, implantar, testar e documentar soluções de software, validando seu atendimento às necessidades de interação com o usuário.

**Departamento que oferta a disciplina:** Departamento de Computação

<b>Atendimento extraclasse aos alunos</b>
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Terças-feiras às 15:30h / Quartas-feiras às 10h

<b>Metodologia de ensino</b>	<b>Atividades Avaliativas</b>	<b>Valor</b>
PowerPoint (slides de data show)	Prova 1 (31/03/26)	30 pontos
Vídeos	Prova 2 (06/05/26)	30 pontos
Visitas a empresas	Prova 3 (09/06/26)	35 pontos
Palestras com representantes das empresas	Palestra 1 (18/03/26)	2,5 pontos
Apostilas e Livros	Palestra 2 (12/05/26)	2,5 pontos
Leituras complementares		
	<b>Total</b>	<b>100</b>

<b>Cronograma</b>	
<b>Data</b>	<b>Atividade</b>
02/03/26	Acolhimento aos calouros
03/03/26	Introdução à Engenharia de Software
04/03/26	Sistemas críticos
10/03/26	Gerência de projetos
11/03/26	OpenUp
17/03/26	Reengenharia de Software
<b>18/03/26</b>	<b>Palestra sobre Desenvolvimento de Software com IA e LLMs</b>
24/03/26	Refatoração de Software
25/03/26	Reuso de Software e Técnicas
<b>31/03/26</b>	<b>Prova 1</b>
01/04/26	Linha de Produtos de Software
07/04/26	Arquitetura de Software
08/04/26	Padrões Arquiteturais
14/04/26	Arquitetura Hexagonal e Serverless
15/04/26	Qualidade de Software

<b>21/04/26</b>	<b>Feriado</b>
22/04/26	Testes de Software
28/04/26	Resolução de Exercícios
29/04/26	Resolução de Exercícios
<b>06/05/26</b>	<b>Prova 2</b>
<b>12/05/26</b>	<b>Palestra sobre DevOps e Estratégias de Gerenciamento de Branches na DTI</b>
13/05/26	Sistemas de Controle de Versão
19/05/26	Idiomas de Programação
20/05/26	DevOps e Integração Contínua
26/05/26	Princípios de Projeto
27/05/26	Padrões de Projeto de Software (Parte 1)
02/06/26	Padrões de Projeto de Software (Parte 2)
<b>09/06/26</b>	<b>Prova 3</b>
<b>17/06/26</b>	<b>Prova Substitutiva</b>
<b>14/07/26</b>	<b>Exame Especial</b>

#### Recursos

SIGAA Turma Virtual

Material disponibilizado no GitHub Pages

Caneta Esferográfica para quadro branco

#### Bibliografia Adicional

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, Editora: Independente, 395 páginas, 2020. |
|---|--|

#### Observações

O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail:

[edu@cefetmg.br](mailto:edu@cefetmg.br)
