



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA



Faculdade de Computação
COLEGIADO DO CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PLANO DE ENSINO

1. IDENTIFICAÇÃO

COMPONENTE CURRICULAR: Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação II				
UNIDADE OFERTANTE: Faculdade de Computação				
CÓDIGO: GSI538		PERÍODO/SÉRIE:		TURMA: S
CARGA HORÁRIA			NATUREZA	
TEÓRICA: 30	PRÁTICA: 30	TOTAL: 60	OBRIGATÓRIA: (X)	OPTATIVA: ()
PROFESSOR: Eduardo Cunha Campos				ANO/SEMESTRE: 2019/1
OBSERVAÇÕES:				

2. EMENTA

Continuação da implementação do software especificado na disciplina Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação I. Problemas e práticas recomendadas no desenvolvimento de software; visão geral do processo de desenvolvimento; planejamento e elaboração; análise e projeto; implementação; testes; suporte ao desenvolvimento. Documentação, controle de versões e controle da distribuição das cópias do software.

3. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina é de suma importância pois através dela o aluno será capaz de fazer a modelagem dos requisitos funcionais e não-funcionais de um projeto de software utilizando a UML (Linguagem de Modelagem Unificada) bem como a modelagem do banco de dados utilizando diagramas de Entidade-Relacionamento. Além disso, esta disciplina oferece a oportunidade para o aluno implementar sistemas do mundo real utilizando diversas tecnologias de desenvolvimento de software.

4. OBJETIVO

Identificar problemas do mundo real e implementá-los no computador. Além disso, esta disciplina visa capacitar o aluno para realizar a análise e projeto de soluções em software, de forma padronizada e eficiente.



5. CRONOGRAMA

12/mar	Requisitos de Software
19/mar	Arquitetura de Software
26/mar	<i>Bad Smells</i>
02/abr	Refatoração
09/abr	Reuso – Parte I
16/abr	Reuso – Parte II
23/abr	Técnicas de Reuso
30/abr	Prova 1
07/mai	Aula prática sobre o GWT (Google Web Toolkit)
14/mai	Aula prática sobre o GWT (Google Web Toolkit)
21/mai	Aula prática sobre o GWT (Google Web Toolkit)
28/mai	Aula prática sobre o framework JavaScript AngularJS
04/jun	Aula prática sobre o framework JavaScript AngularJS
11/jun	Aula prática sobre o framework JavaScript AngularJS
18/jun	Trabalho (Modelagem)
25/jun	Resolução de dúvidas de implementação do trabalho
02/jul	Resolução de dúvidas de implementação do trabalho
09/jul	Entrega e apresentação do Trabalho (Implementação)
11/jul	Divulgação da nota final

6. METODOLOGIA

Será utilizado apresentações em slides e quadro para apresentação do conteúdo da disciplina. Para modelagem do projeto (previamente definido na disciplina de PDSI) utilizando a linguagem UML será utilizado os softwares ArgoUML ou Astah. Para a implementação do trabalho (aplicação Web ou aplicação móvel), o aluno deverá escolher uma linguagem de programação orientada a objetos de sua preferência.



7. AVALIAÇÃO

30/04/19 Prova 1: 35 pontos

18/06/19 Trabalho (Modelagem): 30 pontos

09/07/19 Trabalho (Implementação): 35 pontos

8. BIBLIOGRAFIA

Básica

- Ian Sommerville. "Engenharia de Software", 9a. Edição. Pearson, 2011.

- Roger S. Pressman, "Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional", 7a. Edição (McGraw-Hill, 2011).

- Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson. "UML, Guia do Usuário", 2a Edição. Editora Campus, 2006.

Complementar

- Curso online em Português disponível no YouTube sobre AngularJS (Rodrigo Branas, autor do livro *AngularJS Essentials*, PACKT PUBLISHING, 2014).

- Robert Cooper and Charles Collins, "GWT in Practice", Manning, 2008.

- Shari L. Pfleeger, "Engenharia de Software – Teoria e Prática", Prentice Hall, 2004.

(Apresenta uma visão geral da Engenharia de Software voltada para o profissional da área; completo e atualizado).

- Frederick P Brooks. "The mythical man-month: essays on software engineering". Addison-Wesley, 1995.

- Martin Fowler, Kent Beck. "Refactoring: Improving the Design of Existing Code". Addison-Wesley Object Technology Series, 1st Edition, 1999.

- Ricardo R. Gudwin, "Engenharia de Software: Uma Visão Prática", 2a. Edição,

<http://www.dca.fee.unicamp.br/courses/EA976/sites/default/files/2s2015/ESUVP2.pdf> (acessado em 02/10/2018).

- André Koscianski, Michel dos Santos Soares. "Qualidade de Software", Editora Novatec, São Paulo, 2007.

- Wilson de Pádua Paula Filho. "Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões", (3a. Edição), Editora LTC, 2009.

9. APROVAÇÃO

Aprovado em reunião do Colegiado realizada em:

Coordenação do Curso de Graduação em Sistemas de Informação