

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia Elétrica	
Disciplina: Lab. de Programação de Computadores 2 - Turma 01	Código: G00LPCO2.01
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: 05/03/2026
Coordenador(a) do curso: Cláudio de Andrade Lima	

Período Letivo: 2026/1 **Carga Horária Total:** 30 horas/aula **Créditos:** 02

Natureza: Teórica/Prática

Área de Formação - DCN: Básica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Terças-feiras às 15:30h

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
PowerPoint (slides de data show)	Trabalho 1 (17/04/26)	40 pontos
Vídeos	Exercícios Práticos (12/06/26)	20 pontos
Apostilas e Livros	Trabalho 2 (19/06/26)	40 pontos
Leituras complementares		
	Total	100

Cronograma	
Data	Atividade
02/03/26	Acolhimento aos calouros
06/03/26	Exercício Prático 1 (Variáveis e Expressões)
13/03/26	Exercício Prático 2 (Comandos condicionais)
20/03/26	Exercício Prático 3 (Comandos de repetição)
27/03/26	Exercício Prático 4 (Vetores e Matrizes)
03/04/26	Feriado
10/04/26	Exercício Prático 5 (Strings)
17/04/26	Apresentação do Trabalho 1
24/04/26	Exercício Prático 6 (Funções)
01/05/26	Feriado
08/05/26	Exercício Prático 7 (Recursão e Classes)
15/05/26	Exercício Prático 8 (Listas, Tuplas e Dicionários)
22/05/26	Exercício Prático 9 (Herança e Polimorfismo)
12/06/26	Entrega dos Exercícios Práticos
19/06/26	Apresentação do Trabalho 2

Recursos
SIGAA Turma Virtual
Material disponibilizado no GitHub Pages
Caneta esferográfica para quadro branco

Bibliografia Adicional	
1	Joshua Bloch. Java efetivo: as melhores práticas para a plataforma Java. Alta Books, 2019.
2	MENEZES, N. Introdução a Programação com Python. São Paulo, Editora Novatec, 2010.

Observações
O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail: edu@cefetmg.br