

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia Elétrica	
Disciplina: Lab. de Programação de Computadores 2 - Turma 01	Código: G00LPCO2.01
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: 17/07/2026
Coordenador(a) do curso: Cláudio de Andrade Lima	

Período Letivo: 2026/2 **Carga Horária Total:** 30 horas/aula **Créditos:** 02
Natureza: Teórica/Prática
Área de Formação - DCN: Básica
Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)
Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Terças-feiras às 09:00h

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
PowerPoint (slides de data show)	Trabalho 1 (11/09/26)	40 pontos
Vídeos	Exercícios Práticos (06/11/26)	20 pontos
Apostilas e Livros	Trabalho 2 (13/11/26)	40 pontos
Leituras complementares		
	Total	100

Cronograma	
Data	Atividade
04/08/26	Acolhimento aos calouros
07/08/26	Exercício Prático 1 (Variáveis e Expressões)
14/08/26	Exercício Prático 2 (Comandos condicionais)
21/08/26	Exercício Prático 3 (Comandos de repetição)
28/08/26	Exercício Prático 4 (Vetores e Matrizes)
04/09/26	Exercício Prático 5 (Strings)
11/09/26	Apresentação do Trabalho 1
18/09/26	Exercício Prático 6 (Funções)
25/09/26	Exercício Prático 7 (Recursão e Classes)
02/10/26	Exercício Prático 8 (Listas, Tuplas e Dicionários)
16/10/26	Exercício Prático 9 (Herança e Polimorfismo)
06/11/26	Entrega dos Exercícios Práticos
13/11/26	Apresentação do Trabalho 2

Recursos	
SIGAA Turma Virtual	
Material disponibilizado no GitHub Pages	
Caneta esferográfica para quadro branco	

Bibliografia Adicional	
1	Joshua Bloch. Java efetivo: as melhores práticas para a plataforma Java. Alta Books, 2019.
2	MENEZES, N. Introdução a Programação com Python. São Paulo, Editora Novatec, 2010.

Observações	
O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail: edu@cefetmg.br	