



CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
CURSO: ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO
DISCIPLINA: LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE I
PROF.: EDUARDO CUNHA CAMPOS

Exercício Prático

Criar uma aplicação em GWT que contenha um formulário para cadastramento dos imóveis disponíveis para locação de uma imobiliária. O formulário deverá se apresentar de maneira organizada e elegante. Os dados dos imóveis devem ser inseridos adequadamente no banco de dados MySQL.

O sistema deverá considerar dois tipos de imóveis: casa e apartamento. Para os imóveis da categoria casa, as seguintes informações devem ser armazenadas: quantidade de quartos, quantidade de suítes, quantidade de salas de estar, número de vagas na garagem, área (em metros quadrados), se possui armário embutido e descrição (algum detalhe a mais que se deseja informar sobre a casa). Já para os imóveis da categoria apartamento, as seguintes informações devem ser armazenadas: quantidade de quartos, quantidade de suítes, quantidade de salas de estar, quantidade de salas de jantar, número de vagas na garagem, área (em metros quadrados), se possui armário embutido, descrição (algum detalhe a mais que se deseja informar sobre o apartamento), andar, valor do condomínio e indicativo se o condomínio possui portaria 24 horas.

Para cada imóvel cadastrado no sistema é importante saber o seu endereço completo, sendo necessário cadastrar o bairro no qual o imóvel está localizado. O usuário deverá selecionar o bairro dentre uma lista de bairros disponíveis. Caso o bairro ainda não estiver cadastrado no banco de dados o usuário deverá selecionar a opção “Outro” e digitar o nome do bairro em uma caixa de texto. Esta caixa de texto ficará desabilitada quando o bairro selecionado for diferente de “Outro”. Além disso, é obrigatório armazenar o valor de aluguel de cada imóvel.

OBS.: O exercício deverá ser feito em duplas ou grupos de até 3 pessoas.