

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia Elétrica	
Disciplina: Programação de Computadores 2	Código: 2ECOM.007
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: 09/10/2024
Coordenador(a) do curso: Everthon de Souza Oliveira	

Período Letivo: 2024/2 **Carga Horária Total:** 30 horas/aula **Créditos:** 02

Natureza: Teórica

Área de Formação - DCN: Básica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Terças-feiras às 15:30h

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
PowerPoint (slides de data show)	Prova 1 (19/11/24)	30 pontos
Vídeos	Prova 2 (17/12/24)	35 pontos
Apostilas e Livros	Prova 3 (11/02/25)	35 pontos
Leituras complementares		
	Total	100

Cronograma	
Data	Atividade
08 e 09/10/2024	Período de acolhimento dos alunos
15/10	Introdução ao Python
22/10	Algoritmos e Fluxogramas
29/10	Variáveis e Expressões
05/11	Comandos Condicionais
12/11	Comandos de Repetição
19/11/24	Prova 1
26/11	Listas e Tuplas
03/12	Dicionários
10/12	Strings
17/12/24	Prova 2
07/01/25	Funções
14/01	Arquivos
21/01	Classes e Objetos
28/01	Herança
04/02	Tratamento de Exceções
11/02/25	Prova 3
18/02/25	Prova Substitutiva
25/02/25	Exame Especial

Recursos
SIGAA Turma Virtual
Material disponibilizado no GitHub Pages
Caneta esferográfica para quadro branco

Bibliografia Adicional
1 MENEZES, N. Introdução a Programação com Python. São Paulo, Editora Novatec, 2010.

Observações
O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail:edu@cefetmg.br