

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia Elétrica	
Disciplina: Programação de Computadores 2	Código: 2ECOM.007
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: 22/02/2024
Coordenador(a) do curso: Everthon de Souza Oliveira	

Período Letivo: 2024/1 **Carga Horária Total:** 30 horas/aula **Créditos:** 02

Natureza: Teórica

Área de Formação - DCN: Básica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Terças-feiras às 15h / Quartas-feiras às 15:30h

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
PowerPoint (slides de data show)	Prova 1 (09/04)	30 pontos
Vídeos	Prova 2 (07/05)	35 pontos
Apostilas e Livros	Prova 3 (18/06)	35 pontos
Leituras complementares		
	Total	100

Cronograma	
Data	Atividade
07 a 09/03/2024	Período de acolhimento dos alunos
05/03	Introdução ao Python
12/03	Algoritmos e Fluxogramas
19/03	Variáveis e Expressões
26/03	Comandos Condicionais
02/04	Comandos de Repetição
09/04	Prova 1
16/04	Listas e Tuplas
23/04	Dicionários
30/04	Strings
07/05	Prova 2
14/05	Funções
21/05	Arquivos
28/05	Classes e Objetos
04/06	Herança
11/06	Tratamento de Exceções
18/06	Prova 3
25/06	Prova Substitutiva
09/07	Exame Especial

Recursos
SIGAA Turma Virtual
Material disponibilizado no GitHub Pages
Caneta esferográfica para quadro branco

Bibliografia Adicional
1 MENEZES, N. Introdução a Programação com Python. São Paulo, Editora Novatec, 2010.

Observações
O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail: edu@cefetmg.br